



Athalon e.V.

Newsletter

Ausgabe: Herbst 2021

Vorwort:	2
Laufende Rollenspielprojekte:	3
Einleitung:	3
Minecraft-Server:	3
Frieden für Fallice	5
Goblinclan	6
Grenzlande	6
Wechselnde P&P-Projekte	8
Derzeit laufen	9
Zukünftig hinzustoßen werden	10
Neuigkeiten rund um Verein und Rollenspiel	12
Einleitung	12
Anstehende Events im Rollenspielkosmos	12
Gremium Eventplanung und mögliches Treffen	20
Spielermeinungen	20
Wünsche und Kritik	20
Erfahrungsberichte / Schwenke	21
Technik	21
Neuerungen	21
Zukünftige Projekte	22
Abschließende Worte	22

Vorwort:

Liebe Vereinsmitglieder, Liebe Freunde:innen,

seit unserer Vereinsgründung im April vergangenen Jahres ist bereits einige Zeit vergangen. Unser Verein ist rein an der Anzahl der Mitglieder stetig gewachsen und mittlerweile 37 Mitglieder „stark“. Eine Vielzahl an Rollenspielprojekten, auf die an späterer Stelle intensiver eingegangen werden soll, hat über unseren Verein das Licht der Welt erblickt. Tagtäglich können wir im Rahmen des Vereins mit euch unser alle Hobby, unser alle Leidenschaft nachgehen. Gemeinsam mit euch zu interagieren, zu lachen, und wenn es das Rollenspiel einmal fordert, auch mit euch zu trauern, ist für uns ein wichtiger Bestandteil unseres Lebens. Ein Bestandteil, den wir nicht missen wollen.

Allerdings wollen wir keinen Hehl daraus machen, dass uns noch etwas fehlt. Bislang erfolgen unsere Interaktionen noch fast ausschließlich auf digitaler Basis. Wenngleich dies entsprechend unserer Satzung erklärtes Ziel und unter Berücksichtigung der Genese unseres Vereins auch Tradition hat, sehnen wir uns nach mehr. Seit unserer Vereinsgründung steht diesem Wunsch jedoch die Corona-Pandemie im Wege, die nicht nur uns, sondern auch die Welt, weiterhin in Atem hält.

Um diesen Wunsch nach mehr Miteinander Ausdruck zu verleihen und euch ein weiteres Medium zur Verfügung zu stellen, um bei all den anderen Aktivitäten auf und um den Verein auf dem Laufenden zu bleiben, haben wir uns dazu entschlossen, diesen Newsletter ins Leben zu rufen.

Im Verlauf der nächsten, vermutlich vielen, manchmal Freude bringenden, manchmal sicherlich auch langatmigen Zeilen, die hier und da durch höchste Dichtkunst und...anderweitiges aufgewertet werden, möchten wir euch über die neuesten Geschehnisse rund um den Verein informieren und auch die jüngsten Geschichten innerhalb unserer vielen Projekte in einem anderen Licht revue passieren lassen.

Wir hoffen, dass er euch ein Lächeln aufs Gesicht zaubern kann und euch zumindest kurzweilig den tristen Alltag vergessen lässt. Zudem hoffen wir, dass wir hierüber effektiv die

Zeit bis zum langersehnten Vereinstreffen in Person überbrücken können. Wir, für unseren Teil, können es jedenfalls kaum noch erwarten.

Laufende Rollenspielprojekte:

Einleitung:

Es ist noch gar nicht so viel Zeit vergangen, seit wir am damaligen CT in unseren Sesseln saßen und die Idee hatten, einen Verein zu gründen. Trotzdem ist es uns gelungen, aus dem kleinen Minecraft-Server einige schöne, spannende und große Projekte aufzubauen! Wir finden, dass diese Projekte allesamt ihren Platz bei uns verdient haben, aber nicht jeder hat immer eine genaue Übersicht darüber, was denn überall passiert und was es für Angebote gibt, die einem bisher durch die Lappen gegangen sind. In dieser Rubrik möchten wir daher aus unserer Sicht darstellen, was alles so im Verein intern derzeit an Rollenspielprojekten am Laufen sind, damit jeder einen genauen Überblick hat!

Minecraft-Server:

Den Anfang der Reihe soll unser längstes und allseits beliebtes Projekt, der Minecraft-Server, machen. Für einen Minecraft-Rollenspielserver kann Athalon, mit seinem mittlerweile neun jährigen bestehen, auf eine breite und einzigartige Historie zurückblicken. Während alteingesessene Spieler es live miterlebt haben, kennen neuere Spieler das Minecraft-Rollenspielprojekt nur noch als ein Teil des größeren Ganzen, als ein Teil des Athalon e.V.

Wir haben uns weiterentwickelt. Fortschritt ist in den meisten Lebenslagen essentiell. Entsprechend wollen wir auch unsere Projekte stetig weiterentwickeln. Euch neue spannende Geschichten präsentieren, die das Rollenspiel frisch und spannend halten. Bei der dargestellten Historie ist dies nicht immer einfach und sorgt regelmäßig für überlange Teambesprechungen.

Dennoch ist unserem allseits beliebten *René* mit „Kampf der Kolonien“ ein solches Projekt gelungen, was Mechaniken etabliert, die in dieser Form bei uns noch nie existiert haben und nach Ende des Plots vermutlich in der Form auch nicht zurückkehren werden. An dieser

Stelle sei ihm einmal applaudiert und allen Spielern zu raten, genießt es, solange ihr noch könnt. Der nächste größere Plot ist vielleicht näher als ihr denkt.

Wo wir beim Thema „Kampf der Kolonien“ sind, der Konflikt zwischen Tasperin und Sorridia spitzt sich weiter zu. Stehen die Zeichen auf Krieg? Zumindest schrecken beide Seiten mittlerweile nicht mehr vor rabiateren Aktionen zurück. Während die Tasperiner Seite bezüglich der nächsten Inseleroberung die Initiative ergreift und dafür auch über Leichen geht, fährt das Heilige Königreich Sorridia zwar derzeit mit ihren weitreichenden Handelsbeziehungen einen Kuschelkurs, doch ein jeder wird sich wohl an die letzte Inseleroberung (Curuba) und den mittlerweile legendären Angriff von *Fynn Groß* auf das Flaggschiff von Neu Corethon erinnern. Zusätzliche Spannungen werden durch die zahlreichen unabhängigen Fraktionen erzeugt. Nur exemplarisch sei hier der jüngste Angriff der Haldaren auf unser aller Heiligtum, die Feste Neu Corethon, erwähnt.

Die Langzeitfolgen sind an dieser Stelle kaum abzusehen. Zur Beruhigung des eigenen Gewissens wäre es da doch schön, wenn eine unabhängige Stelle neutral über die Ereignisse berichten würde. Der Leändische Herold bleibt jedoch unbarmherzig und pocht auch in dieser prekären Lage auf die geforderte Summe. Die Welt bleibt damit über den genauen Stand des Konflikts weiterhin im dunklen.

Für all jene, die sich nach mehr Abwechslung sehnen, hat unsere Spielwelt auch Abseits unseres Hauptplots viel zu bieten. Hinter den noch ausgeschriebenen Aufträgen der Gilde der Kartographen verbirgt sich noch so manche spannende Geschichte. Zudem hat es mittlerweile Tradition, ein Kapitel der Gilde der Kartographen mit einem Knall abzuschließen, ihr könnt also gespannt sein. Doch auch Abseits der ausgeschriebenen Aufträge verbirgt Neu Corethon so manches Geheimnis was nur darauf wartet entdeckt zu werden. Diejenigen Spieler, die sich jüngst in den Norden gewagt haben, werden vielleicht wissen wovon die Rede ist.

Und jenseits der Grenzen von Neu Corethon? Unzählige Piratenbanden machen sich in den Westwind-Inseln breit und konkurrieren um die Vorherrschaft. Wer sind sie? Warum sind sie hier? Was wollen sie? Kann man sie vertreiben? All diese Fragen und noch viel mehr gilt es auf dem Grund zu gehen. Im Zeichen einer langjährigen Manga- und Animereihe, die sich seit über zwei Jahrzehnten großer Beliebtheit erfreut, sei an dieser Stelle gesagt, das große Piratenzeitalter hat begonnen.

Wie ihr seht, es gibt immer viel zu tun. Als Teil der Spielleitung befindet man sich jedoch in dem schwierigen Spagat, viel über die spannenden Geschichten erzählen zu wollen, gleichzeitig jedoch nicht zu viel verraten zu dürfen. An dieser Stelle seid daher ihr gefragt. Berichtet uns eure liebsten Erlebnisse für die nächsten Ausgaben des Newsletters. Lasst alle an euren spannenden Geschichten teilhaben.

Frieden für Fallice

Doch auch in den alten Landen, genauer gesagt in Fallice, ist vieles in Bewegung. Leider sieht die derzeitige Lage wenig rosig aus. Das Land ist zerrüttet, die Bürger hungern und es herrscht allgemeines Misstrauen.

Frieden für Fallice hat dem Land nicht nur viel Leben eingehaucht, sondern bietet auch eine einmalige Gelegenheit geopolitisch einflussreiche Charaktere zu übernehmen, die die Geschicke der Welt Athalon und damit auch die anderen Spielwelten (Minecraft, Grenzlande) beeinflussen können. Fallice, gerade aufgrund seiner inneren Zerrissenheit und seiner zentralen Lage, ist auch für viele andere Nationen interessant. Entweder als Ziel einer einfachen Eroberung oder als begehrter Handelspartner.

Leider hat das Projekt jedoch des Öfteren mit schwankender Aktivität zu kämpfen, was den Spielfluss hemmt. Da kommt der jüngste Vorschlag, einen festen Tag zu etablieren, an dem, sofern möglich, alle Charaktere bespielt werden sollen, gerade richtig. Sofern ihr jedoch noch weitere Vorschläge haben solltet, lasst es die federführenden Spielleiter gerne wissen. Schließlich hoffen wir, dass Frieden für Fallice eine spannende Geschichte für jedermann erzählen kann.

Dies gilt umso mehr, als unsere Spielwelten mehr und mehr miteinander verschlungen werden. Habt ihr beispielsweise gehört, dass der Kronprinz von Fallice zuletzt in den Westwind-Inseln gesehen wurde und nunmehr vermisst wird? Sicherlich ist der aktuellen Königin, seiner Schwester, jeder Preis recht, solange sie ihren Bruder wohlbehütet wieder bei sich wissen kann. Ruhm und Reichtum für denjenigen, der ihr diesen Wunsch erfüllen kann. Vielleicht sehnt ihr euch aber auch lieber nach einem persönlichen Gefallen? Ein Königreich hat schließlich viel zu bieten.

Goblinclan

Nachdem es eine kleine Pause gab, hat *Tobias* den Goblinclan mit der fünfzehnten Runde wiedererweckt und sofort gab es einige Antworten auf seine Nachricht! Mittlerweile umfasst das Foren-RP schon ganze dreizehn Seiten, die gefüllt sind mit Rollenspiel der feinen Sorte - es handelt sich ausnahmsweise nicht um die Helden eines Abenteurers, die mit goldenen Rüstungen und flammenden Schwertern Drachen besiegen, sondern um Goblins, die eigentlich schwächsten Kreaturen in den meisten Welten. Die Goblins *Gold*, *Hautdrauf*, *Kriecht*, *Spuckt*, *Trizi* und *Zuviel* schlagen sich nun Wacker seit mehreren Monaten mit verschiedenen Gegnern, mittlerweile sogar mit üblen Menschen!

Falls euer Interesse geweckt wurde, im Forum ist die komplette Historie mit allen Interaktionen nachzulesen, die die Spieler getätigt haben.

Grenzlande

Auch wenn die Grenzlande immer wieder kleinere Pausen erleiden müssen, ist eine recht große Spielerschaft im Dorf Fichtenhall angekommen, wo es immer wieder neue Probleme gibt, die bewältigt werden wollen!

Die Grenzlande sind als sogenanntes "Westmarches"-System offen für eine unbegrenzte Anzahl Spieler - jedes Mal, wenn neue Abenteuer am schwarzen Brett des Dorfes ausgehangen werden, dann kann jeder, der daran interessiert ist, sich anmelden. Die Abenteuer decken dabei die komplette Reichweite von Rätseln zu Kämpfen und politischen Intrigen ab, sodass auch verschiedene Charaktere ihren Spaß abbekommen!

Gegen Anfang des Jahres ist das Projekt wieder erneut aufgeweckt worden und seitdem gab es kaum Ruhe um das kleine Dorf. Anfangs ist ein Jäger verschollen, der glücklicherweise von mutigen Freiwilligen gerettet werden konnte. Aber auch ein Bär wurde erlegt, der die Wälder unsicher gemacht hat, wie auch die Wölfe, die die Gelegenheit genutzt haben und sich das freie Revier nehmen wollten.

Der letzte Angriff der Haldaren lag noch klingend und frisch im Gedächtnis, bei dem das Dorf schwer beschädigt wurde, da kamen schon wieder Haldaren an, die gefährlich wirkten.

Entgegen aller Erwartungen waren es allerdings keine Feinde, sondern gar mögliche Verbündete, die sich den Spielern vorstellten. Den mutigen Diplomaten, die sich in fremdes Land getraut haben, ist es dann gelungen, einen ganzen Stamm als Verbündeten zu ergattern, der fortan auf der Seite Fichtenhalls kämpft. Im Gegenzug forderte dieser aber auch tatkräftige Unterstützung gegen einen gemeinsamen Feind, die später auch eingelöst wurde - mitsamt der Spieler ist es dem Stamm der Axtwerfer dann gelungen, den blutrünstigen Totenkopfstamm, dessen Mitglieder Fichtenhall wiederholt überfallen haben, zu überwältigen und einzunehmen. Die Axtwerfer, nun noch festere Verbündete Fichtenhalls, sind nun also ein Dorf stärker.

Auch haben die Spieler sich bemüht, die Verteidigungsanlagen des Dorfes wieder zu stärken und eine neue Mauer zu errichten, sowie eventuelle Späher in der Umgebung gezielt zu erwischen und zu entsorgen, damit auch keine weiteren Informationen mehr an den Feind gelangen können, oder eben so wenig wie möglich.

Eine Krankheit, die Fichtenhall lange geplagt hat, wurde bekämpft. Dafür musste erst ein umständliches Gegenmittel gesucht werden. Außerdem ist auf einem Friedhof einiges Beunruhigendes passiert, das dringende Gegenmaßnahmen erfordert hat.

Als dann ein Ring aus Schmugglern aufgefallen ist, hat die Wache wieder aufgerufen, dass die Bewohner des Dorfes sich bitte darum kümmern sollten, nur die Tüchtigsten hatten es dann mit fiesem Schleichhandel zu tun.

Zwar gibt es schon seit längerem einen Pater in der Gemeinde, allerdings kein Gotteshaus, an dem die armen Bewohner ihre Sorgen lassen können. Um diesen Umstand zu ändern, haben einige Bürger einen Steinbruch mit den Minenarbeitern ausgehoben, wo erst fiese Steinwürmer bekämpft werden mussten, bis dann die Materialbeschaffung für eine kleine Kapelle möglich wurde. Die Kapelle steht nun prächtig und groß in dem Dorf und ist eine Freude für alle Beteiligten.

Einer der Hauptakteure beim Bau der Kirche war im Übrigen der feine Herr *Antonio Angelo*, der nun gute Chancen hat, von den Bürgern Fichtenhalls zum nächsten Dorfvorsteher gewählt zu werden, nachdem der letzte Dorfvorsteher bekannterweise beim ersten Angriff des Totenkopfstammes sein Leben verloren hat. Bald könnte er also nicht nur Vorsteher der

Kirche, sondern auch Dorfvorsteher Fichtenhalls sein. Wer weiß, wie sich das Dorf unter seiner Führung entwickeln könnte.

Doch auch an anderer Stelle werden eifrig Bauarbeiten betrieben. *Vianne Gavindé* und *Edgar Rempe* errichten eine Schreinerei, während *Jakob Windwiegen* sein Leben dem Bienenium verschrieben hat und schon einige aktiv laufende Bienenstöcke unterhält.

Gerade gibt es wieder eine kleine Stille, denn wir bereiten eine spannende technische Neuerung vor. Allerdings sollte sie schon bald fertiggestellt und angekündigt werden. Haltet euch also gespannt, bald geht es weiter!

Bis dahin, haltet eure Augen offen. In den Schatten scheint noch der eine oder andere zu lauern, der wohl nichts Gutes im Schilde führt... Zudem könnte man fast meinen, dass gerade ein Kriegshorn ertönt wäre...

Wechselnde P&P-Projekte

P&P-Rollenspiele dürften einem jeden von euch ein Begriff sein. Über Fernsehsendungen wie „The Big Bang Theory“, der populären Internetsendung „Critical Role“ oder im deutschsprachigen Raum über „Rocket Beans TV“ sind P&P-Rollenspiele längst dem Nerd-Klischee enteilt und beinahe jedermann ein Begriff. Eine derartige Größe, wie die genannten Medien, haben wir (noch) nicht angenommen. Dennoch erfreut sich auch unser Verein an zahlreichen verschiedenen Projekten.

Dabei sei bereits eingangs erwähnt, dass unser Verein sich nicht auf ein ganz bestimmtes System konzentriert, sondern unsere Mitglieder ein buntes Bouquet an verschiedenen Settings und Systemen anbieten. Von kosmischem Horror und Vampiren über das klassische Mittelalter-Fantasy-Setting bis zu eigens erdachten Kampagnen oder Neuinterpretationen bekannter Serien gibt es bei uns fast alles zu finden.

Im folgenden soll vor allem neueren oder weniger aktiven Mitgliedern zumindest ein grober Überblick gegeben werden. Sollten ihr Interesse an einem der Settings/der Spielgruppen haben, werden die jeweiligen Spielleiter euch sicherlich liebend gerne mehr über ihre Kampagnen erzählen.

Derzeit laufen

Pathfinder - Das Erwachen der Runenherrscher, geleitet von *Marcel*

In dem verschlafenen Küstenstädtchen Sandspitze braut sich etwas Böses zusammen. Durch den Angriff verrückt gewordener Goblins wird der Schatten einer längst vergessenen Vergangenheit offenbar, der zurückkehrt und die Stadt bedroht – und vielleicht sogar ganz Varisia. Der Pathfinder Abenteuerpfad „Das Erwachen der Runenherrscher“ beginnt mit diesem Goblinangriff und führt die Spieler auf eine epische Reise durch das Land Varisia, während der sie einem Kult von Serienmördern auf die Spur kommen, gegen hinterwäldlerische Oger kämpfen, eine heranrückendes Heer aus Steinriesen aufhalten, sich in uralte Gewölbe wagen und sich schließlich einem Magierkönig stellen, der in einer uralten Stadt auf der Spitze eines Berges wartet.

Doch abseits dieser epischen Kampagne suchen vier Halblinge, ein Halbork und ein Zwerg primär den großen Essenstopf.

Dungeons and Dragons - Delthoir, geleitet von *Dawid*

Auf den 14 Ringen der Welt Delthoir geht es drunter und drüber. Intrigen, Ungeheuer sowie eine sonderbare Welt machen es der Gruppe schwer sich zu behaupten. Wohin treibt es die bunte Truppe? Dies scheint noch im Ungewissen zu liegen doch spinnt sich das Weltgeschehen unermüdet weiter. Das Epochale Abenteuer im D&D-System stammt hierbei vollends aus der Feder von *Dawid* und stellt sein bis dato ambitioniertestes Projekt dar. Bei Interesse ist er sicherlich bereit, euch auch die hintersten Winkel seiner Welt zu präsentieren.

Cthulhu - Gaslicht, geleitet von *René*

Großbritannien der 1890er - Das Viktorianische Zeitalter auf seinem Höhepunkt. Queen Victoria herrscht über ein Reich, in dem die Sonne niemals untergeht. Niemals wieder wird Großbritannien derart mächtig sein wie in der Zeit des Gaslichts. Doch wenn sich der Nebel über London legt und das Gaslicht grün leuchtet, schleicht das Grauen ungesehen durch die Stadt. Okkulte Organisationen streben nach Macht und Einfluss, der Mythos breitet sich im Nebel aus, und nur die Spielercharaktere entdecken die großen Geheimnisse außerhalb des Scheins der Gaslaternen.

René gelingt es hierbei, innerhalb des Settings von Cthulhu-Gaslicht, eine interaktive Welt für seine Spieler zu kreieren, was man auch gerne als “Sandbox” bezeichnet. Da *René* jedoch auch auf gewitzte Weise Abenteuer des Settings “Private Eye” in seine Welt hinein webt, kann man nie wissen, was hinter der nächsten Ecke wartet. Ein stinknormaler Banküberfall, ein Serienmörder oder gar doch kosmischer Schrecken? Es gibt nur eine Möglichkeit dies herauszufinden.

Achtung! Cthulhu - Nullpunkt, geleitet von *Julian*

Achtung! Cthulhu liefert euch ein knallhartes Rollenspiel vor dem Hintergrund des Zweiten Weltkriegs – randvoll mit teuflischen Nazis, uralten, schrecklichen Geheimnissen, legendären Kriegswaffen und genügend sich windenden Tentakeln, um zehn Münchner Bürgerbräukeller bis oben hin zu füllen.

Hierbei hat *Julian* die Agenten “Owl”, “Fly”, “Hog” und “Fox” bereits erfolgreich durch die Operation “Drei Könige” geführt. Wir sind gespannt, zu erfahren, wie es weitergehen mag.

Zukünftig hinzustoßen werden

Pathfinder - Königsmacher, geleitet von *Lucas*

Das Herz der Raublande ist erkundet und die Banditen wurden vertrieben, die so lange hier geherrscht haben. Nun steht das lange umkämpfte Gebiet endlich Pionieren und Siedlern offen, die ihr Land abstecken wollen. Mitten in diesem Zustrom hoffnungsvoller Reisender finden sich die Spieler als Verwalter ihres eigenen Königreiches wieder. Jedoch werden schnell neue und weitaus größere Gefahren als Banditen und wilde Bestien ersichtlich: Die monströsen Einheimischen der Hügel und Wälder nahen, um alle niederzuzumetzeln, die sich in ihr Gebiet gewagt haben. Können die Spieler das Land halten, welches sie voller Mühen erforscht und gezähmt haben? Oder werden sie nur eine weitere Legende sein, welche im Rachen der Raublande verschwindet?

Nach einer langen Pause sollen die Königsmacher wiederbelebt werden, denn die Raublande verbergen noch so manches Geheimnis.

Avatar Legends - The RPG, geleitet von *Benedikt*

Avatar Legends, basierend auf den Animationsserien “Avatar - Der Herr der Elemente” und “Die Legende von Korra” sowie der dazugehörigen Comic-Serie, ist zum Zeitpunkt der Verfassung dieses Newsletters noch in den finalen Stunden seiner Kickstarter-Kampagne. Doch bereits jetzt kann gesagt werden, dass das angestrebte Ziel bei Weitem übertroffen wird.

Dieses Rollenspielsystem gibt euch die Möglichkeit selbst ein Meister der Elemente zu werden und die Welt mit diesen Kräften vor den nie endenden Gefahren zu schützen. Markant ist zudem, dass verschiedene Startpunkte für die Geschichte gewählt werden können. So können Spiele beispielsweise in der Ära von Avatar Kyoshi stattfinden, aber auch zur Zeit von Avatar Aang. Insgesamt bietet das brandneue System somit viel Nährboden für spannende Geschichten. Schaut es euch mal an!

Cthulhu - Masken des Nyarlathotep, geleitet von *Christian*

Masken des Nyarlathotep ist eine preisgekrönte, weltumspannende Kampagne für die 7te Edition des Horror-Rollenspiels CTHULHU, lizenziert von Chaosium. Können die unerschütterlichen Ermittler die Geheimnisse enträtseln und die Schergen der Finsternis bekämpfen? Oder wird die Menschheit vernichtet? Unsere Zukunft liegt in euren Händen ...

Derzeit warten wir noch gespannt auf den Release-Termin, damit endlich mit dieser epochalen, weltumspannenden Kampagne gestartet werden kann.

Eine ausführliche Übersicht der bereits stattgefundenen Abenteuer findet sich auch auf unserer Homepage. Zudem werden immer mal wieder kürzere Abenteuer (One-Shots) angeboten. Haltet dafür einfach im Forum die Augen offen.

Abschließend können wir nur jedem, der noch zögert, wärmstens ans Herz legen, den Sprung in das kalte Wasser namens Spielleitung zu wagen. Zudem sei an dieser Stelle erneut darauf hingewiesen, dass wir uns für zukünftige Ausgaben über kleinere Erfahrungsberichte aus den einzelnen Runden freuen würden.

Neuigkeiten rund um Verein und Rollenspiel

Einleitung

Auch außerhalb unserer Vereinsumgebung, unserem Discord, Forum und Teamspeak, findet natürlich Einiges statt, was für euch, liebe Leser, sehr interessant sein könnte! Überall in Deutschland finden nach der Pandemie nun wieder einige Events statt, sodass jeder in seiner Nähe was finden können sollte. Wir haben euch eine kleine Auswahl an verschiedener, großteils sehr langjährig laufender, Rollenspiel und Brettspiel-Events vorbereitet. Außerdem haben wir dann dazu noch unsere eigenen Vereinsevents ergänzt. Selbstverständlich finden alle Events mit ausreichendem Hygienekonzept statt, sodass keiner sich sorgen muss, in die nächste Falle zu laufen, nachdem man wieder zuhause sitzt!

Falls ihr in eurer Umgebung noch eine Messe habt oder eine andere Veranstaltung, die in unseren Bereich fallen könnte, gebt uns bitte Bescheid, dann werden wir sie gerne für den nächsten Newsletter berücksichtigen!

Anstehende Events im Rollenspielkosmos

Lindencon

17.09. bis 19.09.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Lebensmittel, Vorführungen

Veranstalter: Spielraum LE e.V.

Eintrittspreis: 10€

Standort: Leipzig

Im Rahmen der Lindencon bietet der Veranstalter euch die Möglichkeit, verschiedene Rollenspielsysteme in 3-5stündigen Sitzungen (One-Shots) auszutesten.

Da die Lindencon im warmen Herbst stattfindet, könnt ihr bei schönem Wetter (so die guten Geister wollen) auch draußen spielen, um dem Ganzen noch etwas Flair zu verleihen.

Die Lindencon steht jedes Jahr unter einem neuen Motto, das sich in den einzelnen Runden und dekorativen Elementen wiederfindet. Spielerleiter:innen, die sich zeitig anmelden oder ihre Spielrunden nach dem Conmotto richten, erhalten Spielleitungspunkte, die sie an unserer Taverne in kleine Nettigkeiten umwandeln können.

Neben den Rollenspielrunden gibt es am Samstag auch ein kleines Rahmenprogramm. Bei unserer Tombola könnt ihr zudem noch Preise gewinnen, die uns von Sponsoren aus der Szene zur Verfügung gestellt werden.

<https://lindencon.rollenspielraum.de/>

Berlin Con

17.09. bis 19.09.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Flohmarkt, Lebensmittel

Veranstalter: Berlin Con

Eintrittspreis: 15€ pro Tag / 50€ Dauerkarte

Standort: Berlin

Die Berlin Brettspiel Con ist ein Ort für Freunde und Freundinnen der analogen Unterhaltung. Ob ihr Interessierte oder Kenner seid, neugierige Anfänger oder Hardcore-Gamer – hier findet jeder das richtige Spiel!

Die Berlin Con wächst rasant weiter, sodass sie nach nur zwei Jahren dem alten Standort, dem Kühlhaus entwachsen sind. Die neue Location, die STATION-Berlin, befindet sich in unmittelbarer Umgebung, ca. 20 Meter vom Kühlhaus entfernt und konnte mit ihren unterschiedlichsten Möglichkeiten und ihrem bezaubernden Charme überzeugen. Dort bieten sich auf fast 8.000 m² fabelhafte Möglichkeiten, um in aufregende Welten einzutauchen und unzählige Abenteuer zu erleben!

<https://berlin-con.de/>

3W6 Con Online

24.09. bis 26.09.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Turniere, Vorführungen

Veranstalter: 3W6 Podcast

Eintrittspreis: Kostenfrei

Standort: Digital

Die 3W6 Con ist eine seit 2018 jährlich im September stattfindende Convention mit Fokus auf Indiespiele, Erzählrollenspiele und Storygames. Wenn sie vor Ort durchgeführt werden kann, treffen die Teilnehmer sich in einem Nachbarschaftszentrum in Wien. Sie haben Kapazität für rund 80 Personen und 20 bis 30 Runden pro Tag. 2020 wurde die Con erfolgreich online durchgeführt, mit reger Beteiligung und einer Reihe internationaler Gäste.

Hinter der Con stehen die Moderatoren des 3W6 Podcast, und die Con ist gleichzeitig ein Treffen der 3W6 Community. Auch 2021 findet die 3W6 Con Online statt!

<https://berlin-con.de/>

Rollenspielwochenende Hinter den Spiegeln

24.09. bis 26.09.2021 (und weitere Termine)

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Lebensmittel

Veranstalter: Katryn Kaufmann

Eintrittspreis: 150€ p.P. Doppelz., 135€ p.P. Dreibettz., 195€ p.P. Einzelz., 85€ Spielleiter

Standort: Heimbach

Das Rollenspielwochenende "Hinter den Spiegeln" findet ungefähr einmal im Monat statt und wird ausgerichtet von der Besitzerin eines kleinen Hotels. Die Frau, die selber aktiv in der Rollenspielszene ist, bietet ein vollständiges Wochenende an, mit Verpflegung für den ganzen Tag und einer wunderbaren Wohlfühlatmosphäre. Dabei können Spielleiter über den eigenen Discord eine Idee anmelden, wie sie das Wochenende gestalten wollen und andere können sich dann bei den Spielleitern für die Gruppe anmelden. Kommt eine Gruppe zustande, meldet die gesamte Gruppe sich für ein Wochenende im Hotel an. Dabei ist dann das ganze Hotel für den entsprechenden Zeitraum ausschließlich an die Rollenspielgruppen vermietet, die dort sind. Man bleibt dann das ganze Wochenende in derselben Gruppe, ein Wechsel zwischen den Gruppen ist nicht vorgesehen!

<https://www.hinterdenspiegeln.de/penandpaper/index.html>

Ulisses Online Convention

01.10. bis 03.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Turniere, Vorführungen

Veranstalter: Ulisses Medien & Spiel Distribution GmbH

Eintrittspreis: Kostenfrei

Standort: Digital

Wie Anfang Juli angekündigt treffen wir uns, wie letztes Jahr auch, 2021 online. Freut euch auf ein umfangreiches und großartiges Programm, von dem ihr auf dieser Seite in den nächsten Tagen und Wochen immer mehr sehen werdet. Natürlich gehören Keynote, Let's Plays und ein spezielles Verlags Insight dazu, sowie eine Artists Alley, in der ihr unsere Künstler:innen treffen könnt.

Außerdem haben wir ein feines Conpaket für euch geschnürt, das ihr schon jetzt bestellen solltet, damit es rechtzeitig zur Ulisses Online Con bei euch ist. Spielleitungen können sich jetzt schon überlegen, welche Runden sie in unserem Discord (mit und ohne VTT Unterstützung) anbieten wollen, denn bald nach den Rundenanmeldungen werden diese für Spielwillige freigeschaltet.

<https://pnpnews.de/planner/ulisses-online-convention-2021/>

Main Würfel Con

02.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen

Veranstalter: Richard & Verena Downs

Eintrittspreis: Kostenfrei

Standort: Digital

Rollenspiel heißt: Zusammen eine Geschichte erzählen und erleben – und dabei übernimmst DU die Rolle einer Spielfigur!

Die Main Würfel Convention (kurz: MWC) ist eine ehrenamtlich organisierte Rollenspielveranstaltung in Würzburg, die unerfahrenen Neulingen und alten Hasen die Möglichkeit bietet, genau das zu erleben.

Die erste Main Würfel Convention fand am 05.04.2014 im Kilianeum statt, einem Standort, dem die Veranstalter bis heute treu geblieben sind. Dank stetigem jährlichen Wachstum ist die Main Würfel Con mit circa 500 Besuchenden eine der größten eintägigen Rollenspielveranstaltungen in Deutschland.

Dieses Jahr kann die Main Würfel Con leider nur online stattfinden aufgrund der herrschenden Richtlinien, ist allerdings deshalb nicht weniger gut organisiert. Es gibt verschiedene Angebote, zu denen man sich rechtzeitig anmelden kann, um dann teilzunehmen. Die Anmeldung kann frühestens ab dem 01.10. stattfinden, in dem Falle über den Discord-Server und die eigene Trello-Seite der Convention.

<https://www.main-wuerfel.de/>

Brett in Hamburg

02.10. bis 03.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Flohmarkt, Turniere, Lebensmittel, Kinderbetreuung

Veranstalter: Spielkultur Hamburg e.V. und Loge e.V.

Eintrittspreis: 4€ pro Tag / 6€ Dauerkarte

Standort: Hamburg

Auf der Brettspielemesse "Brett" in Hamburg können über 800 verschiedene Brett- und Kartenspiele, darunter viele Neuheiten, ausprobiert werden. Verlage stellen ihr Programm vor und geschulte Erklärer machen den Einstieg in neue Spiele leicht.

Zahlreiche Turniere winken mit Preisen und es besteht die Möglichkeit, sich für Deutsche Meisterschaften zu qualifizieren. Für die Kinder stehen Kinderbrettspiele zur Verfügung, sowie ein spezielles Kinderprogramm. Auf dem Flohmarkt können gebrauchte Spiele erworben und verkauft werden. Eine Cafeteria sorgt für das leibliche Wohl.

<https://brett-hamburg.de/>

SPIEL in Essen

14.10. bis 17.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Comics

Veranstalter: Friedhelm Merz Verlag GmbH & Co KG

Eintrittspreis: 20€ pro Tag

Standort: Essen

Die „Internationale Spieltage SPIEL '21“ ist die weltweit größte Publikumsmesse für Spiele und damit das Mekka für alle Brettspiel-Fans. Hier kann man sich umfassend über das gesamte nationale und internationale Spieleangebot informieren, dieses einem ausführlichen Test unterziehen und seine Lieblingsspiele auch gleich kaufen.

Im Jahr 2019 zeigten mehr als 1.200 Aussteller aus 53 Nationen auf einer Fläche von rund 86.000 qm

Kinder-, Gesellschafts-, Familien- und Erwachsenenspiele sowie Strategie-, Post-, Abenteuer-, Fantasy-, Science-Fiction- und Computerspiele. Natürlich fehlen auch die Klassiker Skat, Schach, Doppelkopf, Bridge, Go und Backgammon nicht. Ein breites Angebot an Comics rundet das Programm ab.

Wieder werden nicht nur tausende Spiele des aktuellen Jahrgangs, sondern auch mehr als 1.500 Spiele-Neuheiten auszuprobieren sein. Sie alle werden in Essen einem ersten Härtetest unterzogen.

<https://www.spiel-messe.com/de/>

Hallunken Con in Halle

15.10. bis 17.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Comics, Vorführungen, Lebensmittel, Übernachtung

Veranstalter: Würfelpech e.V.

Eintrittspreis: Kostenfrei

Standort: Halle

Vom 15. bis zum 17. Oktober diesen Jahres öffnet Würfelpech e.V. die Tore des gesamten Jugendhauses am Wasserturm in Halle. Auf vier Etagen bieten sie dem geneigten Besucher vor allem Pen&Paper Rollenspiele in den Universen von DSA, Splittermond, Shadowrun, aber auch Cthulhu, Star Wars und den Marvelhelden. Daneben wird ein umfangreiches Rahmenprogramm geboten mit der Möglichkeit sich mit neuen Leuten um Tabletop-, Brett- und Sammelkartenspiele zu finden, Vorführungen vom Theaterverein die Bude e.V. und dem Schwertkampfverein INDES e.V. oder auch einfach nur ein wenig beim Händler Zänker zu schmökern.

Besucher finden auch ein recht umfangreiches Angebot an Nahrungsmitteln und Getränken, damit für das leibliche Wohl gesorgt ist, als auch die Möglichkeit vor Ort zu nächtigen. Dazu wird eine Etage mit Matten ausgelegt.

<https://wuerfelpech-halle.de/hallunkencon-2021/>

Winter-KURT

16.10. bis 17.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Lebensmittel

Veranstalter: Rollenspielverein Kurpfalz

Eintrittspreis: Kostenfrei

Standort: Mannheim

Am 16. und 17. Oktober 2021 lädt der Rollenspielverein Kurpfalz zum ersten Winter-KURT ein. Wie schon in den letzten Jahren findet das KURT wieder im Jugendhaus Waldpforte in der Waldpforte 67, in 68305 Mannheim statt. In gemütlicher Atmosphäre und bei leckerer Verpflegung (auch vegetarisch und vegan) freut der Verein sich darauf, die Hallen der Waldpforte mal wieder mit dem Geräusch fallender Würfel zu füllen. Am Samstag, den 16.10, sind sie von 9:00 – 24 Uhr und am Sonntag, den 17.10, von 9:00 – 18:00 Uhr für Besucher da. Eine Übernachtungsmöglichkeit besteht leider nicht.

Die Spielrunden finden wieder in unterschiedlichen Slots statt. Wollt ihr eine eigene Spielrunde anbieten, könnt ihr diese ab Montag, den 13.09, voranmelden. Die Anmeldung für Spieler:innen startet zwei Wochen später am Montag den 27.09.

<https://rollenspielverein-kurpfalz.de/kurt/>

Spielemesse Stuttgart

18.11. bis 21.11.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Lebensmittel, Kinderbetreuung, Vorführungen

Veranstalter: Landesmesse Stuttgart GmbH

Eintrittspreis: Bisher unklar

Standort: Stuttgart

Ob beliebte Klassiker, Bestseller oder Neuheiten im Herbst – auf der Spielemesse mit den neuen Sonderbereichen im L-Bank Forum (Halle 1) wird Spielleidenschaft in vollen Zügen ausgelebt. Wer Spiele, Puzzles oder Spielzeug sucht, der ist hier genau richtig. Eine bunte Produktvielfalt wartet nur darauf, von euch entdeckt zu werden. Unterhaltung und Spaß garantiert!

Die Bereiche der Spielemesse beinhalten eine große Spiele-Insel, einen Block für Modellbahn und -bau, einen Block für Technik und Innovationen, einen Block für LEGO Fan Events und einen Block fürs spielende Lernen.

<https://www.messe-stuttgart.de/spielemesse/>

Darmstadt spielt

16.10. bis 17.10.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Lebensmittel

Veranstalter: Spielkreis Darmstadt e.V. Verein für Gesellschaftsspiele

Eintrittspreis: Bisher unklar

Standort: Darmstadt

Nachdem es im letzten Jahr leider nicht geklappt hat, soll das 26. Spielefest „Darmstadt spielt“ wieder im darmstadtium stattfinden. Hauptbestandteil ist auf jeden Fall wie gewohnt die kostenlose Spielesleihe mit über 1000 Spielen und vielen Neuheiten. Zusammen mit dem Kongresszentrum und den Behörden hat der Verein ein Hygienekonzept erarbeitet, dessen zentrales Element die 3G-Regel (geimpft, genesen, getestet) ist und somit eine sichere Veranstaltung ermöglicht, wenn sich alle an die Spielregeln halten.

Das Programm steht noch lange nicht fest, aber fest eingeplant sind bisher:

- eine große Tombola mit vielen Spielen
- Spielerverlage stellen Ihre Spiele vor

- Verkaufsstände

- natürlich auch wieder das kostenlose Infoheft mit vielen Spielvorstellungen.

<https://rollenspielverein-kurpfalz.de/kurt/>

Spielemesse Hamburg

26.11. bis 28.11.2021

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Flohmarkt, Lebensmittel

Veranstalter: planetfair GmbH + Co. KG

Eintrittspreis: 11€ pro Tag / 19€ Dauerkarte

Standort: Hamburg

Die Spielemesse Hamburg ist eine Messe für jedermann. Im Fokus steht das gemeinsame Erlebnis, drei Tage gemeinsam die Lieblingsspiele zu spielen, neue Spiele zu entdecken und zu kaufen.

Auf der Spielemesse Hamburg werden Brettspiele, Gesellschaftsspiele, Lern- und Wissensspiele sowie Rollen- und Bewegungsspiele angeboten. Auf vielen freien Spieleflächen gilt es dann, Bekanntes wieder zu finden und Neues zu entdecken. Wer mag, kann die neuen oder alten Lieblingsspiele auch gleich kaufen.

<https://www.spielemessehamburg.de/>

F.R.O.S.T. XXV in Freudenstadt

14.01. bis 16.01.2022

Attraktionen: Gesellschaftsspiele, Rollenspiele, Spielegruppen, Lebensmittel, Turniere, Vorführungen, Übernachtung

Veranstalter: Ringgeister e.V.

Eintrittspreis: Ca. 100€ für das ganze Wochenende (mit Lebensmitteln)

Standort: Freudenstadt

F.R.O.S.T. ist eine feste Marke in der deutschen Rollenspielszene: Seit über 20 Jahren veranstaltet die Runde der Ringgeister e.V. an jedem dritten Januarwochenende diesen Konvent mit einem vielfältigen Angebot an Rollenspielrunden, Tabletop-Turnieren, Gesellschaftsspielen, selbstgekochter Verpflegung und vielem mehr. Und recht zuverlässig gehört auch Schnee zum F.R.O.S.T., was Gästen von weiter her immer wieder gut gefällt.

<https://ringgeister.de/f-r-o-s-t/>

Gremium Eventplanung und mögliches Treffen

Doch auch wir vom Athalon e.V. brennen nur darauf, zahlreiche schöne Erinnerungen mit euch zu kreieren. Abseits vom tagtäglichen Rollenspiel geht das über gemeinsame Treffen am Besten. Das dafür neu eingerichtete Gremium für Eventplanung hat hierfür die Zügel übernommen und bereits erste Treffen geplant. Den Startschuss soll ein entspanntes Zusammenkommen im Freizeitpark Rutesheim bilden. Wir hoffen, dass wir viele von euch im Hochseilgarten oder auch beim Minigolfen live und in Farbe erleben können.

Weiterhin laufen im Hintergrund die Planungen für ein Vereinstreffen, bzw. für die alten Hasen ein "CT (Community Treffen)", auf Hochtouren. Ein erstes Abtasten nach bestehendem Interessen ist bereits erfolgt und hat uns gezeigt, dass viele von euch genauso viel Bock darauf haben wie wir. Indes können an dieser Stelle noch keine Details verraten werden. Bleibt also gespannt!

Zudem sei erneut auf das Event-Gremium verwiesen, die, wie wir euch verraten können, derzeit hinter den für euch noch verschlossenen Türen weiter an neuen Events und Treffen arbeiten. An dieser Stelle soll daher allen fleißigen Mitgliedern gedankt werden. *Martin, Benedikt, Jannis, Kevin und Niklas*, vielen Dank!

Sollte es euch auch in den Fingern jucken, euch noch mehr in den Verein einzubringen, sind die Gremien dafür die beste Station. Ein Verein lebt von der Interaktion seiner Mitglieder. Wenn alle mit anpacken, können wir Herausragendes leisten.

Spielermeinungen

Wünsche und Kritik

Was wäre Athalon ohne die Spieler, die alle seine Angebote nutzen? So wollen wir als Vereinsvorstände immer dafür sorgen, dass alle auch ihren maximalen Spaß haben und es keine noch so kleinen Steinchen gibt, die in den jeweiligen Schuhen drücken. Natürlich ist es immer etwas schwer, alles aus der Sicht jedes Mitgliedes zu sehen, deswegen bitten wir euch: Schickt uns gerne mögliche Kritiken oder Wünsche. Wir möchten gerne anbieten, die

Wünsche und Kritiken anonym oder benannt hier im Newsletter zu platzieren, sodass eure Ideen auch eine größere Reichweite treffen!

Hier hat alles Platz, was euch beschäftigt, denn vielleicht beschäftigt das gleiche Thema ja auch andere und eure Stimme hilft uns allen, das Erlebnis hier im Verein noch etwas zu verbessern!

Erfahrungsberichte / Schwenke

Gerade bei so einem weit gefächerten Angebot, wie wir es hier im Verein haben, ist es auch kein Wunder, dass wohl kaum einer seine Nase in alle Projekte stecken kann. Dafür fehlt einfach die Zeit. Damit aber trotzdem alle Mitglieder einen guten Überblick behalten können und vielleicht trotzdem irgendwie an Projekten teilhaben können, die an ihnen vorbeigehen, wäre es also eine schöne Sache, wenn wir von euch allen Erfahrungsberichte hören könnten.

Hier in dem Newsletter haben wir daher diese Rubrik geschaffen, damit Platz für eure Berichte, Erfahrungen und witzigen Geschichten ist. Hier passt eigentlich alles hin, was euch beschäftigt. Es kann sein, dass es nur eine lustige Geschichte ist, die euch passiert ist, oder vielleicht wollt ihr auch einfach einmal zusammenfassen, was für ein Abenteuer ihr mit euren Charakteren erlebt habt. Schreibt uns dafür bitte einfach bloß, was für eine Runde, im Optimalfall die Beteiligten, das System und natürlich den Bericht selber. Auch dies kann natürlich anonym erfolgen.

Wir freuen uns auf alle eure Geschichten!

Technik

Neuerungen

Die Technik-Abteilung unseres Vereins hat wieder ihr Bestes gegeben, unser Angebot noch weiter zu verfeinern und noch besser zu gestalten. So gibt es einige spannende Kleinigkeiten, die uns gelungen sind. Wir möchten euch die Besten vorstellen.

In Minecraft, was ja nun unser größtes Standbein ist, gibt es die meisten technischen Änderungen. So zum Beispiel gehen wir steil auf die 2000 Texturen zu, die wir höchstpersönlich selber für unseren Server erstellt und eingerichtet haben. Außerdem haben wir auch die Crafting-Rezepte revolutioniert, es ist wieder eine riesige Vielzahl an Möglichkeiten offen, seit wir das PlugIn für die Rezepte gewechselt haben. Auch ein

automatisches Laufen ist jetzt möglich, sowie das kontrollierte Wachsen von Bäumen und Nutzpflanzen, sodass nicht mehr alles wild vor sich her wächst!

Zudem haben wir nun unsere PlugIns zentral verwaltet, sodass auch noch besser alle Anpassungen gesteuert und überwacht werden können.

Zu guter Letzt ist neuerdings das neue Update auf dem Server installiert worden. Wir spielen nun auf der 1.17.1!

In den anderen Sparten gibt es aber auch einige Änderungen! Das Wiki beispielsweise wird immer weiter gefüllt. Wir haben nun einen kleinen Seiten-Zähler, der anzeigt, wie viele Seiten wir haben und es wurde ein generelles Versionsupdate gemacht. Im Forum wurde die Rechtestruktur grundlegend überarbeitet. Zudem wurden einige Fehlerchen korrigiert wie verschiedene Icon-Sets auf verschiedenen Seiten und der Hintergrund des Editors im Forum. Die Website hat auch Versionsupdates bekommen.

Und zu guter Letzt durften wir nun auch neue Foundry-Dienste in unsere Infrastruktur begrüßen und neue Gameserver! Unter anderem den Klassiker Clonk Endeavor wie auch das spannende Aufbau-Spiel Factorio werden jetzt über unsere eigenen Server im Verein gespielt!

Zukünftige Projekte

Aber auch in der näheren Zukunft gibt es einige Leckerbissen, die wir anbieten können. So ist eine interaktive Karte ganz Leändriens auf der technischen Seite nun fertiggestellt. Sobald die Grafiken nachgereicht werden, können wir also eine schöne Karte einrichten. Auch wird es wohl bald ein neues PlugIn geben, das unsere Bäume nicht mehr eintönig und gerade wachsen, sondern zu richtig schönen und prächtigen Bäumen werden lässt. Die Rezepte bekommen eine eigene Seite, das sie noch besser und übersichtlicher werden und die Charaktere sowohl für die Grenzlande, als auch für den Minecraft Server, werden einheitlich über den Charakter-Creator laufen.

Abschließende Worte

Damit wären wir auch schon am Ende der ersten Ausgabe des Athalon e.V. - Newsletter. Wir hoffen, dass ihr viel Freude beim Lesen hattet und die vergangenen Seiten euch einen kleinen Einblick in unsere vielfältigen Projekte liefern konnten.

Nun seid aber ihr gefragt: Der Newsletter als Format ist noch neu, daher würde uns interessieren, was ihr besonders gut an dieser Ausgabe fandet und was ihr vielleicht nicht so gespannt gelesen habt. Nur durch eure Rückmeldung können wir unseren Newsletter stets am Puls des Vereins halten und euch genau das liefern, was ihr lesen wollt.

Abseits von Lob und Kritik, falls es euch in den Fingern jucken sollte, selbst eigene Artikel zu schreiben, möchten wir erneut auf die Erfahrungsberichte und das Gremium - Newsletter hinweisen. Das Rollenspiel auf Athalon ist so vielfältig, dass es schwer ist, von allen Projekten alles mitzubekommen. Lasst die Vereinsmitglieder daher über die Rubrik "Erfahrungsberichte" an den spannenden und emotionalen Erlebnissen eurer Charaktere teilhaben. Auch würden wir uns über Zuwachs im Gremium - Newsletter freuen. Nach dieser Ausgabe können wir zumindest mit stolzgeschwellter Brust sagen: Es macht Spaß!

Mittlerweile können wir als Verein auf eine spannende Zeit zurückblicken, die wir seit der Vereinsgründung erlebt haben. Wir danken euch daher allen für die vielen, vielen schönen Stunden, die ihr alle uns beschert habt und hoffen auf noch viele mehr.

Die nächste Ausgabe des Newsletters wird im Dezember veröffentlicht, bis dahin wünschen wir jedem eine großartige Zeit im Verein und auch drum herum!

Bis dahin, bleibt gesund!

Sebastian Geyer und Lucas Freitag

Gremium Newsletter